

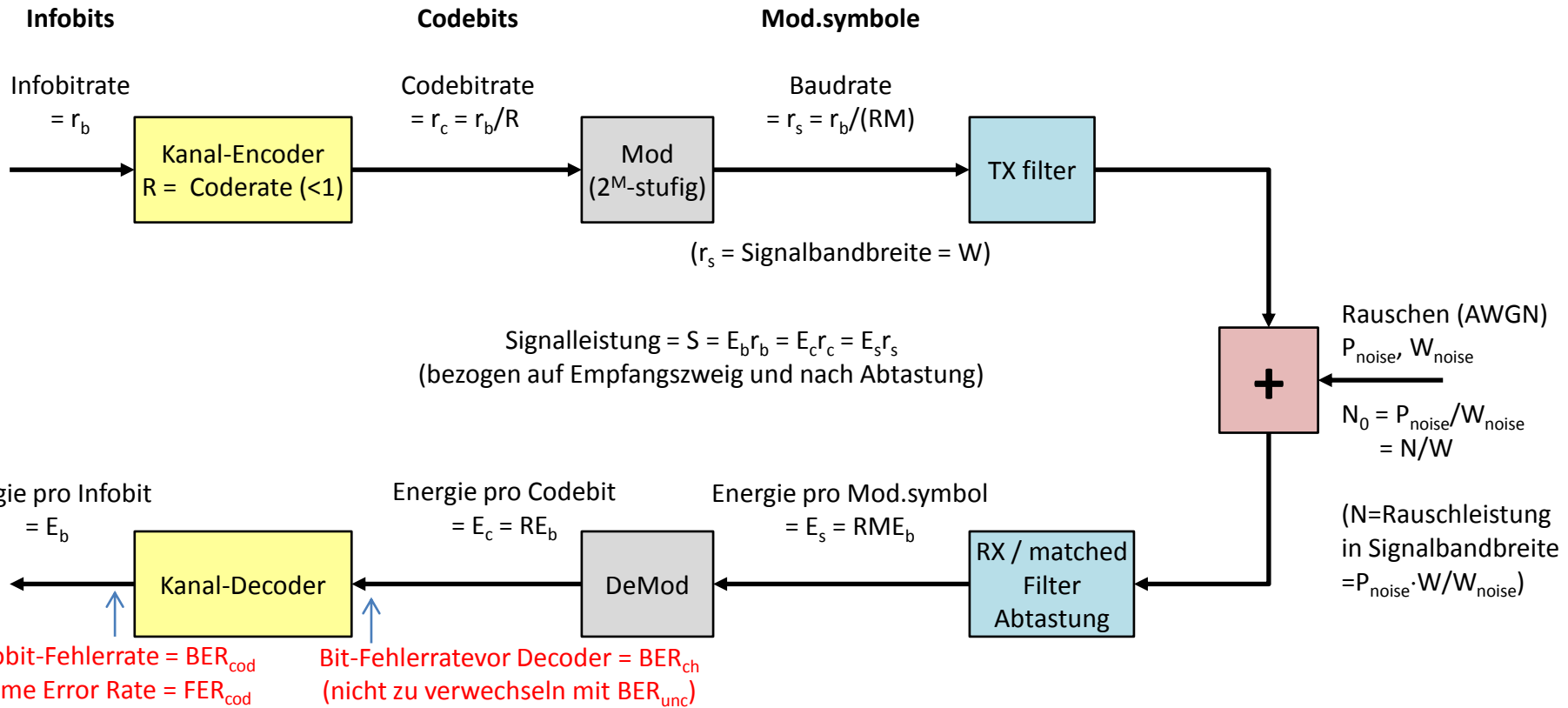
Bedeutung von E_b/N_0 , E_c/N_0 und S/N bei Kanalcodierung

30.1.2018

Bernd Friedrichs, TSCD2



Modell der Übertragung



BER wird bestimmt einerseits durch den Code selbst und andererseits durch den Betriebspunkt bei $S/N = E_s/N_0$

- $E_s = \text{Signal-Energie (nach der Abtastung und nach allen Filterungen)}$
- $N_0 = \text{Rauschleistungsdichte (nur diese ist relevant und nicht } P_{\text{noise}} \text{ und } W_{\text{noise}} \text{ sofern } W_{\text{noise}} > W)$

•
$$\frac{S}{N} = \frac{E_s \cdot r_s}{N_0 \cdot W} = \frac{E_s \cdot W}{N_0 \cdot W} = \frac{E_s}{N_0} = RM \cdot \frac{E_b}{N_0} \quad (\text{Leistungsverhältnis} = \text{Energieverhältnis})$$

Anwendungs-Szenarien

Infobitrate r_b (Durchsatz) fest vorgegeben

- Infobitrate r_b und meistens auch Sendeleistung $S=E_b r_b$ vorgegeben
- Je kleiner R , desto größer $W=r_s$ und desto kleiner E_s ($S=E_s r_s$ unverändert)
- Der Decoder überführt die Input-Fehlerrate BER_{ch} in die Output-Fehlerrate BER_{cod}
- BER_{unc} ist definiert als Fehlerrate einer Übertragung ohne Codierung ($R=1, r_c=r_b$), also mit der schmalen Bandbreite $W=r_s=r_b/M$)
- Der Codierungsgewinn G ist die Einsparung an E_s/N_0 bei $BER_{cod}=BER_{unc}$ bei gleicher Infobitrate

Kanalbandbreite $W=r_s$ fest vorgegeben

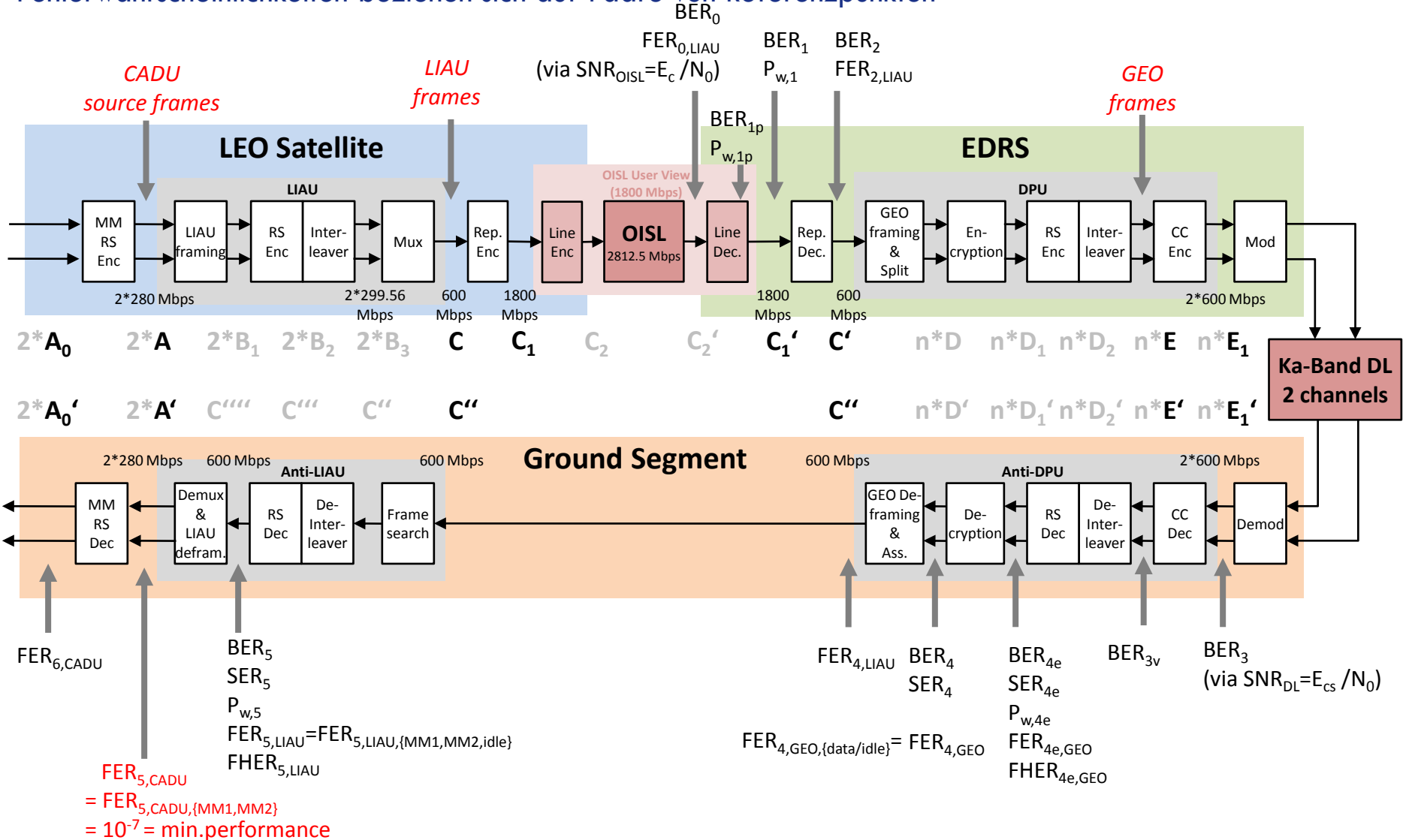
- $W=r_s$ vorgegeben und meistens auch Sendeleistung $S=E_s r_s$ vorgegeben
- Je kleiner R , desto kleiner der Durchsatz $r_b=R r_c$ und desto größer E_b ($S=E_b r_b$ unverändert)
- Der Decoder überführt die Input-Fehlerrate BER_{ch} in die Output-Fehlerrate BER_{cod}
- BER_{unc} ist die Fehlerrate einer Übertragung ohne Codierung ($R=1$), also mit der größeren Infobitrate $r_b=r_c$ und der gleichen Bandbreite $W=r_s=r_b/M$
- Der Codierungsgewinn G ist hier eine sinnlose Größe da r_b codiert/uncodiert unterschiedlich ist

Anmerkungen

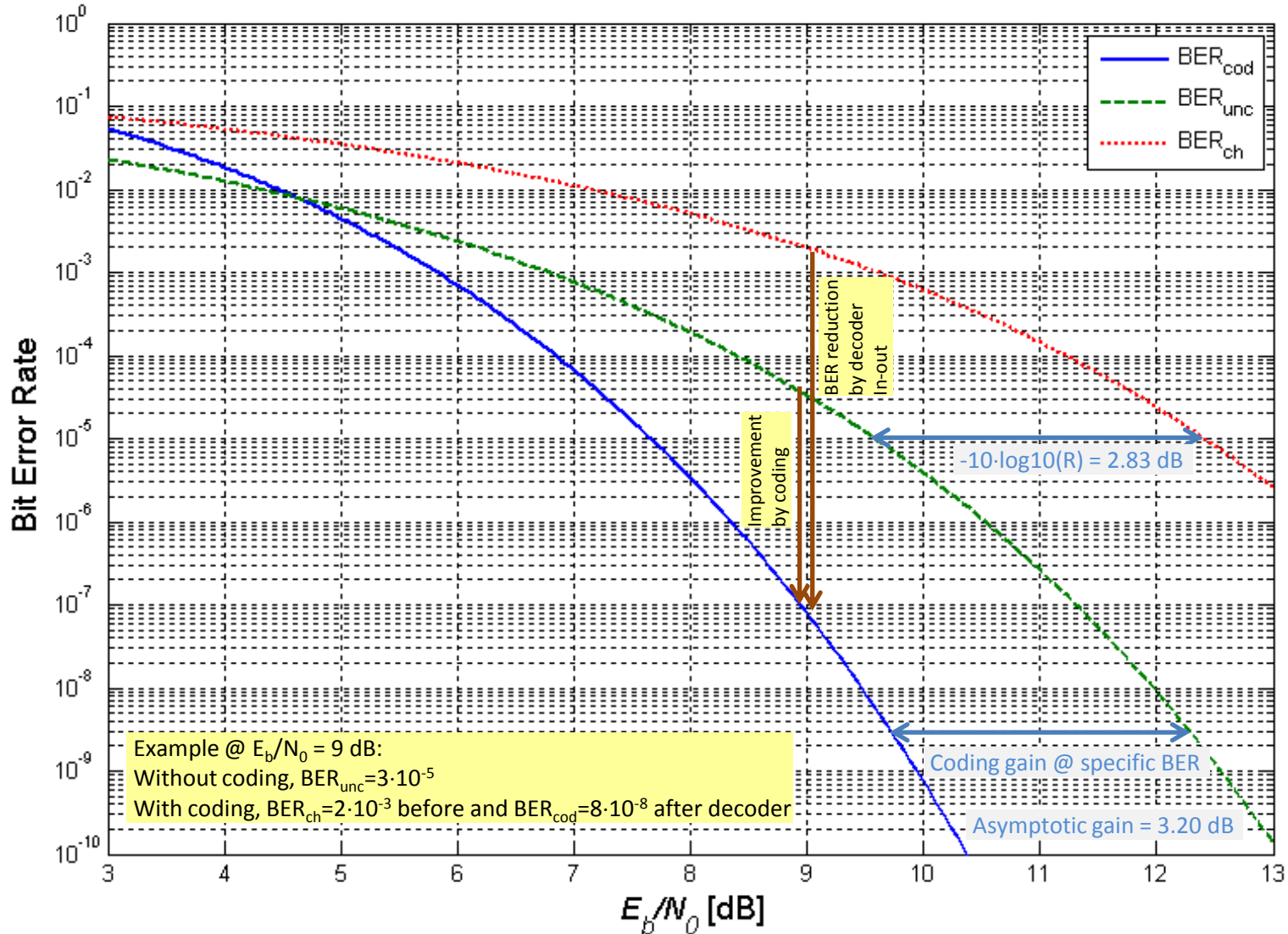
- Die Bezeichnungen E_b und r_b referieren immer auf die Infobits vor dem Encoder, das ist eine generelle Konvention
- Nach dem Encoder gibt es nur noch E_c
- Bei mehreren konkatenierten Encodern (eventuell noch mit Datenratenerhöhungen durch Rahmenbildungen und Header), sollte immer der Bezugspunkt (Referenzpunkt) angegeben werden auf den sich Datenrate, Bitenergie und Fehlerrate beziehen
- Zwischen BER und FER gilt folgender Zusammenhang (L =frame length)
 - Wenn Fehler statistisch unabhängig sind (idealerweise vor Decoder):
$$FER = 1 - (1 - BER)^L \approx L \cdot BER$$
 - Nach dem Decoder gilt das nur in grober Näherung, das ist auch abhängig vom Funktionsprinzip des Decoders sowie dem Rahmenaufbau aus mehreren Codewörtern

Beispiel für Referenzpunkte in Satcom-Netzen (EDRS SenMode)

Fehlerwahrscheinlichkeiten beziehen sich auf Paare von Referenzpunkten



Beispiel $(23,12,7)_2$ Golay-Code über E_b/N_0



Beispiel $(23,12,7)_2$ Golay-Code über E_c/N_0

